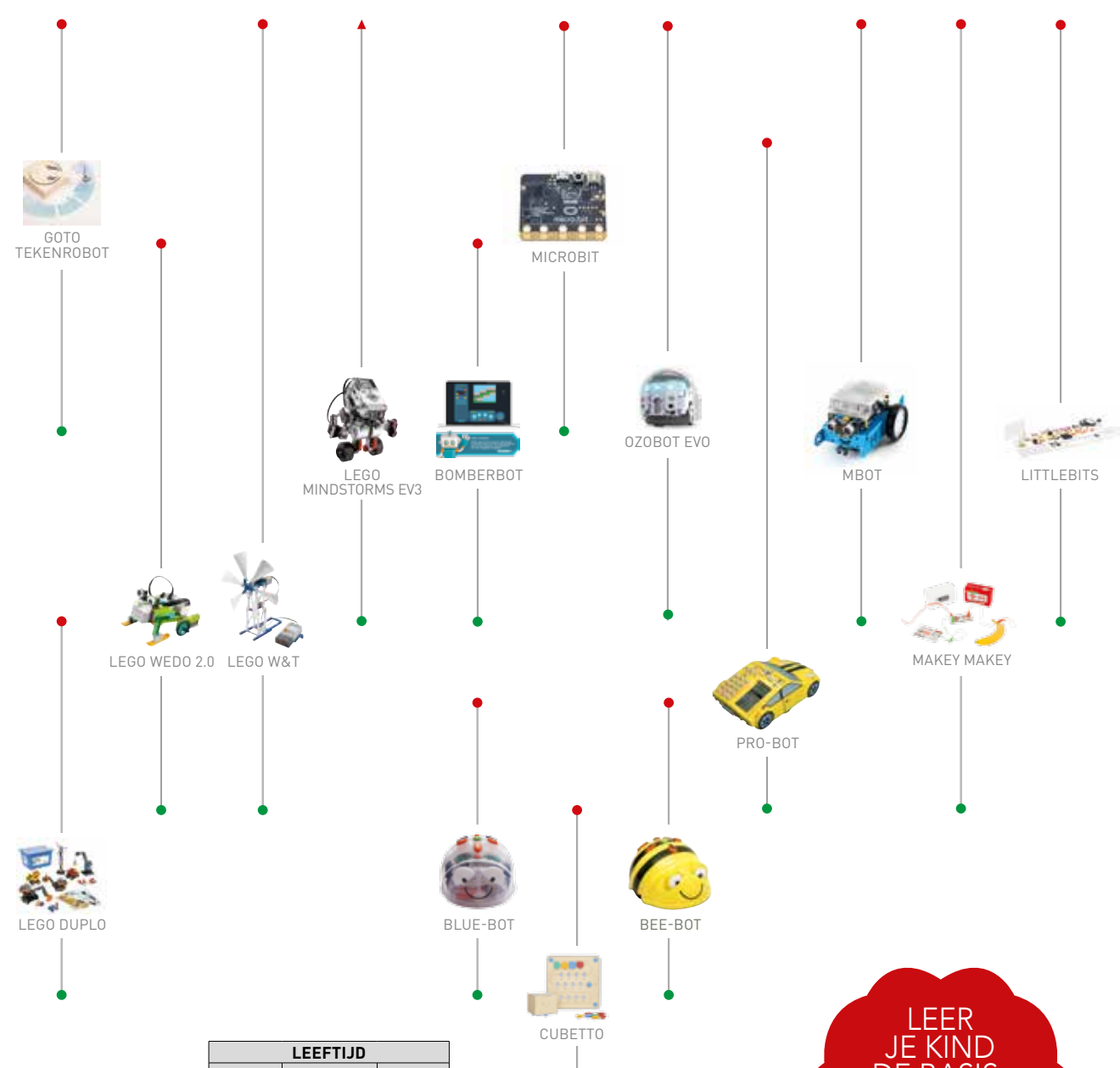


Leren programmeren? Aan de slag met de leukste materialen & robots!

HELEMAAL VAN NU EN ENORM AANTREKKELIJK VOOR KINDEREN (ÉN VOLWASSENEN): ROBOTS. Maar wat kun je er mee behalve 'spelen'? Een heleboel! De robots in dit overzicht leren je kind de basisprincipes van coderen en programmeren. Dat begint al met bouwen en construeren, de werking van tandwielen ontdekken en door te denken in stapjes. In dit overzicht zie je welk materiaal geschikt is op welke leeftijd, wanneer een kind (gemiddeld genomen) oud genoeg is en voldoende vaardigheden heeft om het getoonde materiaal te kunnen begrijpen en hanteren tot en met op welke leeftijd de meeste kinderen klaar zijn voor een volgende stap.



	LEEFTIJD		
	VAN	OPTIMAAL	TOT
CUBETTO	3	4	6
BEE-BOT	4	5	7
BLUE-BOT	4	5	7
LEGO DUPLO	4	5	8
PRO-BOT	6	7	13
MAKEY MAKEY	6	8	14
LEGO W&T	6	8	14
LEGO WED0 2.0	6	8	12
OZOBOT EVO	8	10	14
LEGO MINDSTORMS EV3	8	10	14+
BOMBERBOT	8	10	12
LITTLEBITS	8	10	14
MBOT	8	10	14
GOTO TEKENROBOT	10	12	14
MICROBIT	10	12	14+

LEER
JE KIND
DE BASIS-
PRINCIPES VAN
**CODEREN
EN PRO-
GRAMMEREN!**

heutink
voor thuis.