

Helpt
speels
vooruit



-  Rekenen > Ruimtelijke oriëntatie
RUIMTEBEELD.
Coding dierentuin
-  Mathematics > Spatial Awareness
RUIMTEBEELD.
Coding zoo
-  Mathematik > Räumliche Orientierung
RUIMTEBEELD.
Coding Zoo
-  Mathématique > Orientation spatiale
RUIMTEBEELD.
Coder zoo





Rekenen > Ruimtelijke oriëntatie

RUIMTEBEELD. Coding diertuin

Coderen zonder scherm. Volg het spoor van de verzorger, programmeer routes en bepaal de kortste weg.

Coding diertuin bestaat uit:

- > spelkist (1x)
- > opdrachtkaarten (15x)
- > pijlkaarten (25x)
- > figuren - dieren (15x)
- > spelborden - plattegrond (2x)
- > handleiding

Gebruiksklaar en compleet product:

- > afmetingen: 33,5 x 22,5 x 7,0 cm
- > gemaakt van duurzaam hout

Leid het dier langs obstakels naar zijn plek

Coding diertuin koppelt routeplanning aan beweging. Met pijlkaarten worden routes geprogrammeerd om de verzorger naar het juiste dier te brengen. Kinderen berekenen de kortste route en volgen stappen om gestructureerd denken en ruimtelijke oriëntatie te ontwikkelen.

RUIMTEBEELD. Grip op ruimte

Afstanden schatten, posities vergelijken en richtingen herkennen helpen om overzicht te krijgen. Educo familie RUIMTEBEELD. leert kinderen ruimte begrijpen via plattegronden, visualisaties en oriëntatieopdrachten. Zo ontwikkelen ze ruimtelijk inzicht en hoe posities en verbanden samenhangen. Van groot naar klein, van buiten naar binnen.



Mathematics > Spatial Awareness

RUIMTEBEELD. Coding zoo

Code without a screen. Follow the zookeeper's trail, program routes, and find the shortest path.

Coding zoo includes:

- > game box (1x)
- > task cards (15x)
- > arrow cards (25x)
- > figures - animals (15x)
- > game boards - map (2x)
- > manual

Ready-to-use and complete product:

- > dimensions: 33.5 x 22.5 x 7.0 cm (13.2 x 8.9 x 2.8 in)
- > made from sustainable wood

Guide the animal past obstacles to its spot

Coding zoo connects route planning with movement. Arrow cards are used to program routes that lead the zookeeper to the correct animal. Children calculate the shortest path and follow steps to develop structured thinking and spatial orientation.

RUIMTEBEELD. See the Big Picture in Every Space

Just say 'rum-tah-build'. In plain Dutch, it refers to a mental map of surroundings, encompassing spatial relationships. The Educo RUIMTEBEELD. family strengthens spatial awareness through mapping and visualization activities. Activities deepen understanding of spatial connections and positions.



Mathematik > Räumliche Orientierung

RUIMTEBEELD. Coding Zoo

Ohne Bildschirm programmieren. Folge der Route des Pflegers, plane Wege und finde den kürzesten Pfad.

Coding Zoo enthält:

- > Spielkiste (1x)
- > Aufgabenkarten (15x)
- > Pfeilkarten (25x)
- > Figuren - Tiere (15x)
- > Spielbretter - Stadtplan (2x)
- > Anleitung

Gebrauchsfertig und vollständiges Produkt:

- > Abmessungen: 33,5 x 22,5 x 7,0 cm
- > hergestellt aus nachhaltigem Holz

Tier am Hindernis vorbei zum Ziel führen

Coding Zoo verbindet Wegplanung mit Bewegung. Mit Pfeilkarten werden Routen zum richtigen Tier programmiert. Kinder berechnen den kürzesten Weg und folgen den Schritten, um strukturiertes Denken und räumliche Orientierung zu entwickeln.

RUIMTEBEELD. Räume verstehen, Zusammenhänge erkennen

Sprich es einfach aus „Räum-te-behl-t“. Auf gut Niederländisch heißt das: Raumvorstellung – ein mentales Bild von Positionen und Beziehungen. Die Familie Educo RUIMTEBEELD. fördert das räumliche Denken von Kindern durch Kartenarbeit, Visualisierungen und Orientierungsaufgaben. So entwickeln sie Überblick, Lageverständnis und vernetztes Denken im Raum.



Mathématique > Orientation spatiale

RUIMTEBEELD. Coder zoo

Programmer sans écran. Suis le parcours du soigneur, trace les itinéraires et trouve le chemin le plus court.

Coder zoo contient:

- > boîte de jeu (1x)
- > cartes-tâches (15x)
- > cartes fléchées (25x)
- > figurines - animaux (15x)
- > plateaux de jeu - plan (2x)
- > notice

Prêt à l'emploi et produit complet:

- > dimensions: 33,5 x 22,5 x 7,0 cm
- > fabriqué en bois durable

Amène l'animal à sa place en évitant les obstacles

Coder zoo associe planification d'itinéraire et mouvement. Les cartes fléchées servent à programmer les trajets vers le bon animal. Les enfants calculent le chemin le plus court et suivent les étapes pour développer leur pensée structurée et leur orientation spatiale.

RUIMTEBEELD. Comprendre l'espace en un coup d'œil

Prononce-le simplement « rume-te-bèlde ». En néerlandais, cela veut dire: une carte mentale de l'espace. La famille Educo RUIMTEBEELD. aide les enfants à visualiser les relations spatiales à l'aide de cartes, d'exercices d'orientation et de représentations. Ils développent une perception précise de l'espace, des distances et des directions.