

Helpt
speels
vooruit



- 
 Rekenen > Ruimtelijke oriëntatie
RUIMTEBEELD.
Codieren
- 
 Mathematics > Spatial Awareness
RUIMTEBEELD.
Coding animals
- 
 Mathematik > Räumliche Orientierung
RUIMTEBEELD.
Tiere codieren
- 
 Mathématique > Orientation spatiale
RUIMTEBEELD.
Codage des animaux





Rekenen > Ruimtelijke oriëntatie

RUIMTEBEELD. Codieren

Wie vindt de snelste route? Programmeer dieren langs obstakels naar hun doel.

Codieren bestaat uit:

- > spelkist (1x)
- > opdrachtkaarten rood - niveau 1 (6x)
- > opdrachtkaarten groen - niveau 2 (12x)
- > pijlkaarten (16x)
- > hulpfiche - pijl (1x)
- > figuren - dieren (6x)
- > spelbord - rood - niveau 1 (1x)
- > spelbord - groen - niveau 2 (1x)
- > handleiding

Gebruiksklaar en compleet product:

- > afmetingen: 33,5 x 22,5 x 7,0 cm
- > gemaakt van duurzaam hout

Plan routes en ontwijk obstakels

Codieren draait om het plannen en uitvoeren van bewegingen zonder scherm. Kinderen bepalen routes en ontwijken obstakels met opdrachtkaarten en pijlkaarten. Door strategieën te testen en aanpassingen te maken, leren kinderen probleemoplossend werken.

RUIMTEBEELD. Grip op ruimte

Afstanden schatten, posities vergelijken en richtingen herkennen helpen om overzicht te krijgen. Educo familie RUIMTEBEELD. leert kinderen ruimte begrijpen via plattegronden, visualisaties en oriëntatieopdrachten. Zo ontwikkelen ze ruimtelijk inzicht en hoe posities en verbanden samenhangen. Van groot naar klein, van buiten naar binnen.



Mathematics > Spatial Awareness

RUIMTEBEELD. Coding animals

Who finds the fastest route? Program animals around obstacles to reach their goal.

Coding animals includes:

- > game box (1x)
- > task cards - red - level 1 (6x)
- > task cards - green - level 2 (12x)
- > arrow cards (16x)
- > help token - arrow (1x)
- > figures - animals (6x)
- > game board - red - level 1 (1x)
- > game board - green - level 2 (1x)
- > manual

Ready-to-use and complete product:

- > dimensions: 33.5 x 22.5 x 7.0 cm (13.2 x 8.9 x 2.8 in)
- > made from sustainable wood

Plan routes and avoid obstacles

Coding animals focuses on planning and executing movements without a screen. Children determine routes and avoid obstacles using task cards and arrow cards. By testing strategies and making adjustments, they learn to work through problems and improve their problem-solving skills.

RUIMTEBEELD. See the Big Picture in Every Space

Just say 'rum-tah-build'. In plain Dutch, it refers to a mental map of surroundings, encompassing spatial relationships. The Educo RUIMTEBEELD. family strengthens spatial awareness through mapping and visualization activities. Activities deepen understanding of spatial connections and positions.



Mathematik > Räumliche Orientierung

RUIMTEBEELD. Tiere codieren

Wer findet den kürzesten Weg? Programmieren Tiere um Hindernisse herum zu ihrem Ziel.

Tiere codieren enthält:

- > Spielkiste (1x)
- > Aufgabenkarten - Rot - Niveau 1 (6x)
- > Aufgabenkarten - Grün - Niveau 2 (12x)
- > Pfeilkarten (16x)
- > Hilfsmarke - Pfeil (1x)
- > Figuren - Tiere (6x)
- > Spielbrett - Rot - Niveau 1 (1x)
- > Spielbrett - Grün - Niveau 2 (1x)
- > Anleitung

Gebrauchsfertig und vollständiges Produkt:

- > Abmessungen: 33,5 x 22,5 x 7,0 cm
- > hergestellt aus nachhaltigem Holz

Routen planen und Hindernisse umgehen

Tiere codieren vermittelt Planung und Ausführung von Bewegungen ohne Bildschirm. Kinder bestimmen Routen und umgehen Hindernisse mit Aufgaben- und Pfeilkarten. Beim Testen von Strategien und Anpassen ihrer Wege lernen sie, Probleme zu lösen.

RUIMTEBEELD. Räume verstehen,

Zusammenhänge erkennen

Sprich es einfach aus „Räum-te-behl-t“. Auf gut Niederländisch heißt das: Raumvorstellung – ein mentales Bild von Positionen und Beziehungen. Die Familie Educo RUIMTEBEELD. fördert das räumliche Denken von Kindern durch Kartenarbeit, Visualisierungen und Orientierungsaufgaben. So entwickeln sie Überblick, Lageverständnis und vernetztes Denken im Raum.



Mathématique > Orientation spatiale

RUIMTEBEELD. Codage des animaux

Qui trouve le chemin le plus court? Programme les animaux pour contourner les obstacles et atteindre leur but.

Codage des animaux contient:

- > boîte de jeu (1x)
- > cartes-tâches - rouge - niveau 1 (6x)
- > cartes-tâches - vert - niveau 2 (12x)
- > cartes fléchées (16x)
- > jeton d'aide - flèche (1x)
- > figurines - animaux (6x)
- > plateau de jeu - rouge - niveau 1 (1x)
- > plateau de jeu - vert - niveau 2 (1x)
- > notice

Prêt à l'emploi et produit complet:

- > dimensions: 33,5 x 22,5 x 7,0 cm
- > fabriqué en bois durable

Planifie des trajets et évite les obstacles

Codage des animaux repose sur la planification et l'exécution de déplacements sans écran. Les enfants déterminent les trajets et évitent les obstacles à l'aide des cartes-tâches et cartes fléchées. En testant des stratégies et en les ajustant, ils développent leurs compétences en résolution de problèmes.

RUIMTEBEELD. Comprendre l'espace en un coup d'œil

Prononce-le simplement « rume-te-bèlde ». En néerlandais, cela veut dire : une carte mentale de l'espace. La famille Educo RUIMTEBEELD. aide les enfants à visualiser les relations spatiales à l'aide de cartes, d'exercices d'orientation et de représentations. Ils développent une perception précise de l'espace, des distances et des directions.