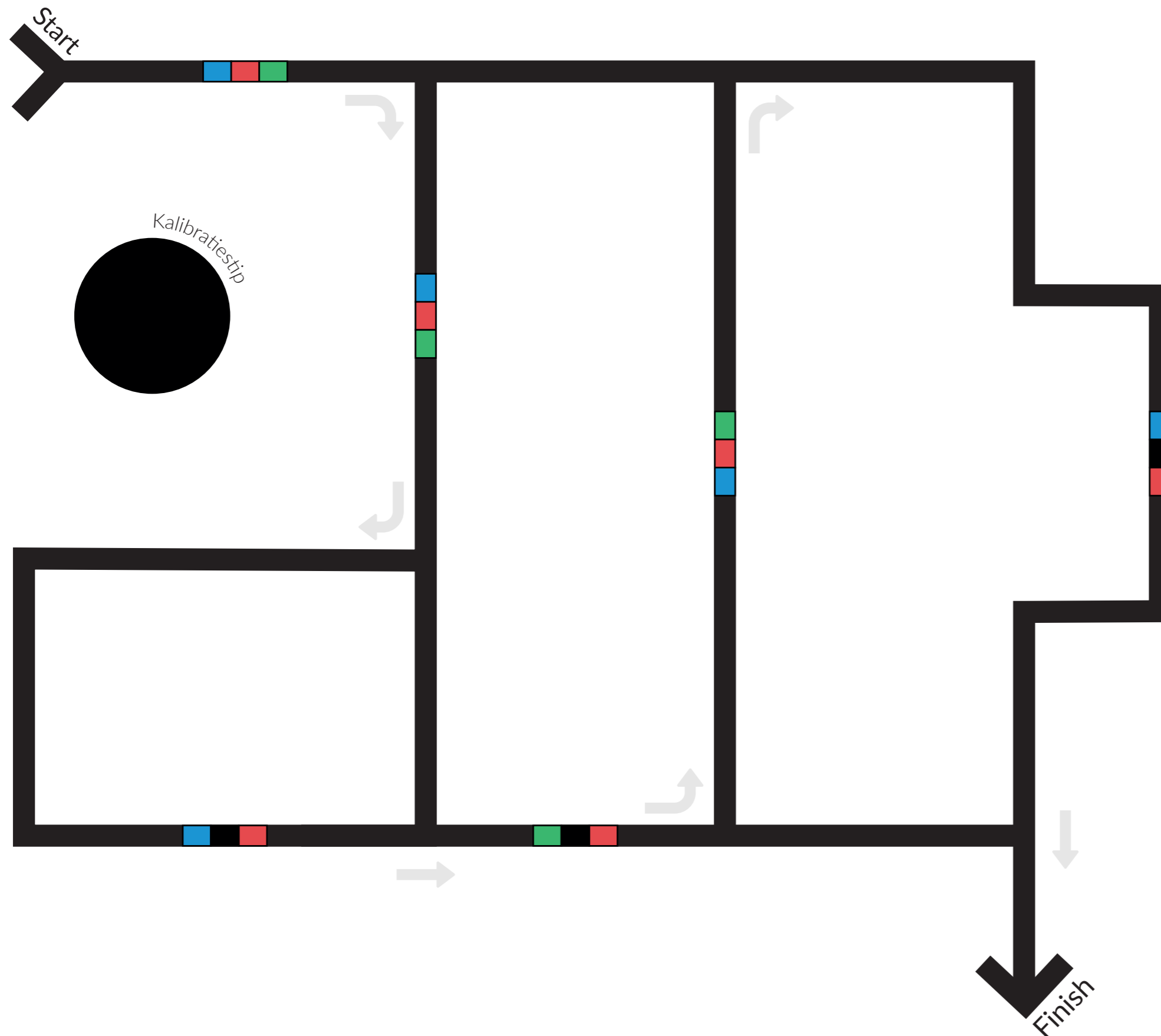


Opdracht 2 - Oplossing



Opdracht

- Programmeer Ozobot van start tot finish: volg de pijlen.
 - Dit doe je door in de vakjes de juiste kleurcode in te vullen.
 - Werk netjes: zorg dat de kleuren aansluiten, maar elkaar niet overlappen.

Tips

- Naar links of rechts? Bekijk het vanuit Ozobot zelf!
- Ozobot onthoudt de code tot aan het kruispunt.

Kleurcodes



Naar links



Rechtdoor



Naar rechts

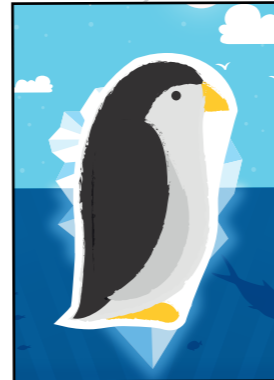
Opdracht 4a - Oplossing

Opdracht

- Op de bijbehorende knipkaart staat de opdracht uitgelegd.



45 km/u



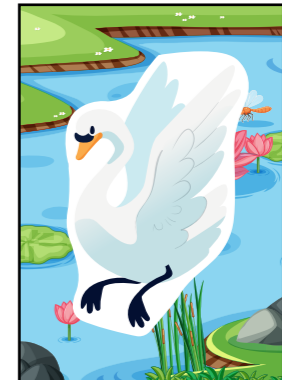
20 km/u



130 km/u



80 km/u



65 km/u



10 km/u



Kalibratiestip

Start

Opdracht 5 - Oplossing



Opdracht

- Kleur de juiste kleurcodes op de werkkaarten en beantwoord de vragen.

Kleurcodes



Achteruit lopen



Ronddraaien

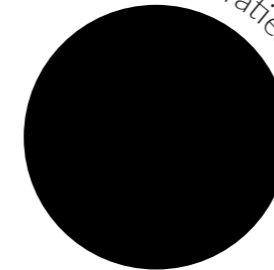


Tornado



Zigzag

Kalibratiestip



Vragen

Wat valt je op als je de vier codes bekijkt?

de kleurcodes hebben 4

vakjes in plaats van 3.

de codes lijken op elkaar.

Wat is het verschil tussen 'ronddraaien' en 'tornado'?

de tornado draait steeds

meller. de ronddraaien

code doet dat niet.

Wat is het verschil tussen 'achteruit lopen' en 'zigzag'?

zigzag gaat vooruit en

de achteruit code laat

ozobot achteruit gaan.

Opdracht 7 - Oplossing

Opdracht

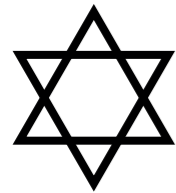
- Weet jij wat onderstaande symbolen en tekens betekenen? Trek een lijn tussen de dingen die bij elkaar horen.
- Kies één van de figuren en teken dit na. Gebruik kleurcodes, zodat Ozobot je figuur kan narijden.
- Teken niet te klein!



Jodendom



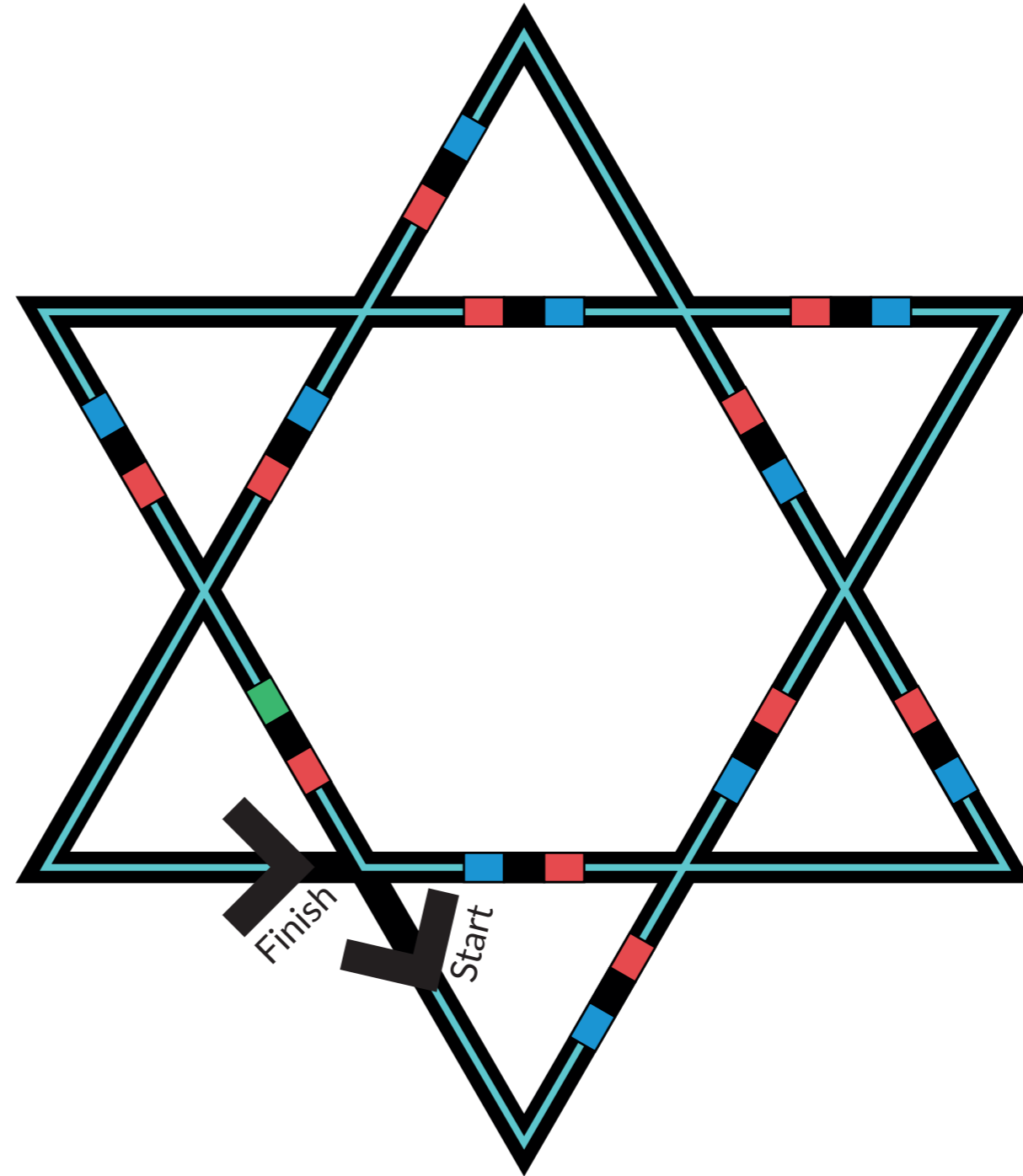
Vrede



Post



Vrouw



Opdracht 8a - Oplossing

Opdracht

- Je kunt met Ozobot letters maken. Kleur de codes volgens de juiste schrijfwijze van de letter in.

